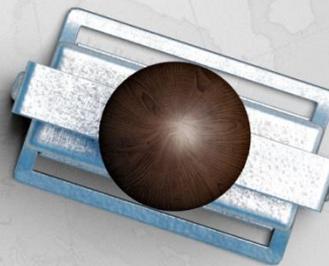


**IL TUO FUTURO  
PARTE ADESSO  
NON PERDERLO!**



# Erasmus+: Gioventù

**L'Europa delle opportunità per i giovani fra 13 e 30 anni**

L'ISTITUZIONE ITALIANA  
VOLUTA DALL'EUROPA  
per sostenere la mobilità europea,  
la partecipazione,  
la cittadinanza attiva e  
il protagonismo giovanile.

## Gioventù', un settore dai confini peculiari

*Percorsi scelti di apprendimento all'insegna dell'educazione non formale ed informale*

- NFE: tutto ciò che si impara facendo nel corso di esperienze di **vita quotidiana**
- NFE: progetti rivolti a tutti i giovani, anche non scolarizzati, **non essendo necessario il titolo di studio per accedervi**

**INCLUSIONE DI GIOVANI CON DISABILITÀ**

**E CON MINORI OPPORTUNITÀ**





## Cosa offre il settore Gioventù?

### AZIONE CHIAVE 1

Mobilità degli individui per l'apprendimento

1. Scambi di giovani
2. Servizio Volontario Europeo
3. Mobilità degli operatori con i giovani

### AZIONE CHIAVE 2

Cooperazione per l'innovazione e lo scambio di buone prassi

1. Partenariati strategici
2. Iniziative transnazionali

### AZIONE CHIAVE 3

Sostegno alla riforma delle Politiche

Incontri fra giovani e decision makers nel settore della gioventù

# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## Target e promotori ammissibili

Opportunità per **giovani 13-30 anni**, in qualità di **Associazioni, Ong, Cooperative, enti locali fino alla Regione, animatori socioeducativi, gruppi informali di giovani, organizzazioni giovanili.**

**Gruppo informale di giovani:** gruppo di minimo 4 ragazzi, di cui almeno uno maggiorenne, che condividono un'idea e presentano un progetto.

Non è necessario che costituiscano un'associazione!

**Attenzione!**

**IL SINGOLO INDIVIDUO NON PUÒ MAI PRESENTARE UN PROGETTO**

# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## Paesi partecipanti

### PAESI PROGRAMMA

- **i 28 Paesi membri dell'UE**
- Paesi che aderiscono al Programma pur non essendo membri dell'UE (Islanda, Turchia, Liechtenstein, Norvegia, Repubblica di Macedonia)

### PAESI PARTNER CONFINANTI CON L'UE

- Paesi dell'area Sud del Mediterraneo
- Balcani occidentali
- Paesi della Eastern partnership
- Federazione Russa

# Mobilità: lo que es?



La mobilità influenza lo sviluppo della personalità



# Erasmus+: Gioventù **Mobilità degli individui**

ang  
AGENZIA  
NAZIONALE  
PER I GIOVANI

Erasmus+



## SCAMBI DI GIOVANI

Gruppi di giovani di diversi Paesi si incontrano per confrontarsi, scambiarsi idee e conoscenza sulle reciproche realtà socio-culturali.

**Durata** dello scambio: da 5 a 21 giorni

Numero di **partecipanti**: min 16, max 60 (almeno 4 per gruppo) di età compresa tra 13-30 anni.

# Erasmus+: Gioventù **Mobilità degli individui**



## SERVIZIO VOLONTARIO EUROPEO - SVE

Il **servizio di apprendimento** a favore della comunità locale in un Paese diverso da quello di residenza per favorire la conoscenza reciproca e la crescita individuale.

**Durata** del servizio: da 2 a 12 mesi (14 gg solo per giovani con minori opportunità);

Per giovani tra **17-30 anni**, in progetti individuali o di gruppo (da 1 a 30 volontari).

Attori coinvolti nel progetto:  
**ente di invio, ente di accoglienza, volontario.**

Necessario l'**Accreditamento** per gli enti.



# Erasmus+: Gioventù **Mobilità degli individui**



*Ti mandiamo a quel Paese, vuoi venire?*

Lo SVE è un'opportunità per esprimere il tuo impegno personale attraverso un servizio che è volontario, non retribuito, a tempo pieno.  
Dove? In Europa o nel resto del mondo.

Did You Know?

## PARTECIPANTI

Giovani 18 -30 anni,  
17 se con minori  
opportunità

## SETTORI DI INTERVENTO

Informazione,  
impegno civico,  
assistenza sociale,  
ambiente, ICT e  
media, cultura e  
creatività,  
cooperazione allo  
sviluppo, ecc

## GARANZIE

Copertura costi,  
formazione,  
tutoraggio,  
supporto  
linguistico

## PAESI COINVOLTI

UE, Paesi limitrofi,  
resto del Mondo

## REQUISITI DI PARTECIPAZIONE

Partecipazione in base  
alla motivazione a  
partire, anche per  
giovani con minori  
opportunità



# Erasmus+: Gioventù **Mobilità degli individui**



## Servizio Volontario Europeo - SVE

### Come fare per partecipare?



Contatta l'organizzazione di invio da Database enti SVE accreditati



Oppure consulta i progetti sul Database delle opportunità



Candidati e partecipa alla selezione dei volontari



Parti come da progetto, da 2 a 12 mesi

**Database Enti SVE accreditati**

[https://europa.eu/youth/volunteering/evs-organisation\\_en](https://europa.eu/youth/volunteering/evs-organisation_en)

**Database opportunità di volontariato**

<http://europa.eu/youth/volunteering>

# Erasmus+: Gioventù **Mobilità degli individui**



## MOBILITA' DEGLI ANIMATORI GIOVANILI (Youth workers)

Progetti per la **Formazione e messa in rete** per favorire lo scambio di buone prassi e supportare l'attività degli animatori giovanili.

Per gli Youth workers **non vi è limite età**.

Numero max di partecipanti **50**,  
a seconda del tipo di attività in programma  
(es. visite studio, seminari, corsi di formazione)



# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## NO PARTNER, NO PROJECT: COME FARE?

È possibile cercare i partner per i progetti attraverso il **Database Otlas**, il tool per la ricerca partner della Commissione Europea. Attenzione ai tempi.



Per gli Enti Sve Accreditati ci si può avvalere anche dello specifico **Database Europeo degli enti Sve accreditati**, reperibile sul Portale Europeo dei Partecipanti.





## KA2 PARTENARIATI PER L'INNOVAZIONE E LO SCAMBIO DI BUONE PRASSI

### • **PARTENARIATI STRATEGICI**

- ✓ Azione trasversale per stimolare innovazione, scambio di buone prassi, cooperazione e validazione competenze
- ✓ Partenariati strategici anche solo nel settore della Gioventù, coinvolti almeno 2 partner
- ✓ Partenariati strategici per sviluppare buone prassi settore gioventù, riconoscere apprendimento non formale

### **INIZIATIVE GIOVANI TRASNAZIONALI**

Nell'ambito dei Partenariati strategici le Iniziative Giovani Transnazionali, attività di cooperazione, sostegno all'impegno e allo spirito imprenditoriale, promozione di innovazione. Anche per gruppi informali.

# Erasmus+: Gioventù **Partenariati strategici**



## **INNOVAZIONE DIVERSA DA BUONE PRASSI**

Dal **2016** la KA 2 Partenariati strategici è suddivisa in **Innovazione** e **Scambio di buone prassi**, con obiettivi diversi:

<b>PS per lo Scambio di buone prassi (piccola scala)</b>	<b>PS per l'Innovazione (larga scala)</b>
Sviluppare e rafforzare network, aumentare la loro capacità di operare a livello transnazionale, confrontare pratiche e metodi, scambiare idee	Creare innovazione nel settore della gioventù



### **SCADENZE DIVERSE PER PRESENTARE PROGETTI**

- **1 febbraio e 4 ottobre SOLO** Partenariati strategici per lo Scambio di buone prassi
- **26 aprile SOLO** Partenariati strategici per l'innovazione

## *KA 3 Incontri fra giovani e decisori politici*

La sottoazione sostanzia il **Dialogo strutturato**, strumento della Commissione Europea per incentivare il dibattito tra giovani e decisori politici, avvicinare i giovani alle istituzioni e stimolarne la partecipazione attiva. Ne segue pertanto anche la tematica.

La Priorità tematica per il V Ciclo di Dialogo Strutturato con i giovani, che sta per concludersi, è:

**Enabling all young people to engage in a diverse, connected and inclusive Europe  
Ready for life, Ready for society**

### **Come si realizza in Erasmus+:Gioventù?**

Attraverso progetti che promuovano meeting di giovani, consultazioni giovanili, simulazioni del funzionamento del Parlamento Europeo, ecc. Partecipano associazioni ed enti locali.



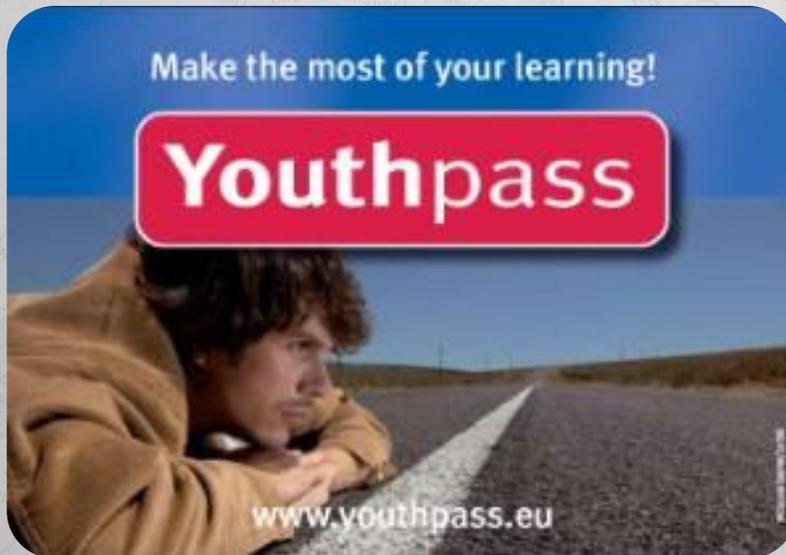
# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## Youthpass

### *o della valorizzazione dell'apprendimento non formale*

Lo **Youthpass** è il certificato a cui hanno diritto tutti i partecipanti ad un progetto finanziato nell'ambito di Erasmus+: Gioventù, all'interno del quale viene descritto ciò che essi hanno appreso durante le attività progettuali rispetto alle 8 competenze chiave individuate in ambito comunitario:



1. comunicazione nella lingua madre
2. comunicazione nelle lingue straniere
3. competenza matematica e competenze di base in scienze e tecnologia
4. competenza digitale
5. imparare ad imparare
6. competenza sociale e civica
7. spirito d'iniziativa e imprenditorialità
8. consapevolezza ed espressione culturale

[www.youthpass.eu](http://www.youthpass.eu)

# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## Quando e come presentare le candidature progettuali

1 febbraio 2018	Round 1
26 aprile 2018	Round 2
<b>4 ottobre 2018</b>	<b>Round 3</b>

Occorre inviare i progetti on line entro le ore 12.00 di Bruxelles, attraverso appositi moduli di candidatura diversi per Azione chiave.

### Condizione formale per la partecipazione

Registrazione preliminare del promotore sul Portale dei Partecipanti (**URF**) per ottenere il PIC number. L'associazione/il gruppo informale/l'ente locale si registra una sola volta ed è responsabile dell'aggiornamento dei dati.

Vedi [www.erasmusplus.it/partecipa](http://www.erasmusplus.it/partecipa)

# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## Supporti informativi e formativi



Informazioni per i giovani sulle opportunità che l'Europa offre loro nei settori dell'educazione, formazione e gioventù.

Offre risorse, informazione e formazione in aree specifiche per le Agenzie nazionali e gli altri attori coinvolti nel lavoro con i giovani.



**EUROPEAN  
YOUTH  
PORTAL**

Fornisce informazioni sulle strategie europee e le opportunità per i giovani, rivolto ai giovani tra 13 e 30 anni, tradotto in 27 lingue.

# Erasmus+: Gioventù per giovani fra 13 e 30 anni



## PER INFORMAZIONI

[www.agenziagiovani.it](http://www.agenziagiovani.it)

[www.erasmusplus.it](http://www.erasmusplus.it)

[www.ec.europa.eu](http://www.ec.europa.eu)

[informazione@agenziagiovani.it](mailto:informazione@agenziagiovani.it)



**1987-2017: da Erasmus a Erasmus+**



**BUON COMPLEANNO ERASMUS!**

DA  
ERASMUS  
A  
**ERASMUS+**  
UNA STORIA LUNGA  
**30 ANNI**

**#ERASMUSPLUS**  
EC.EUROPA.EU/ERASMUS30



 **Erasmus+**  
Arricchisce la vita, apre la mente.