

*16 maggio 2015 - Urban Center Sala Borsa
Una giornata dedicata alla Città di Bologna*



*DIGITALE PER APPRENDERE,
GIOCARRE ED ESPLORARE*



*Laboratori - Workshop - Tour di esperienze
Confronti - Giochi - Curiosità*



Per bambini e adulti, dai 3 ai 90 anni



Dalle 10.00 alle 13.00

LABORATORIO MAGIC TOUCH

(3 -6 anni) a cura di Open Group

Creatività e stop motion si uniranno per dare vita a nuove storie e favole in movimento.

Per prenotazioni: abcdigitale@opengroup.eu

LABORATORI INFORMATICA CREATIVA

(7-12 anni e dai 12 anni in poi) a cura di CoderDojo Bologna

Bambini e ragazzi potranno sperimentarsi nella esplorazione e creazione di videogames.

Per prenotazioni: coderdojobo@gmail.com

Dalle 14.00 alle 15.00

#NO PROBLEM. ALTRO CHE GIOCHI

a cura di Open Group e ANASTASIS

Un progetto per insegnanti ed educatori. Gli strumenti digitali da supporto ai DSA ad aiuto per l'apprendimento di tutti gli studenti.

ORGANIZZA

Open Group - Infanzia e Giovani

PROGETTO ABC DIGITALE

abcdigitale@opengroup.eu

www.abc-digitale.it



Finanziato da



Con il patrocinio



Comune di Bologna

Dalle 15.00 alle 16.00

VIDEOGIOCHI: IMMAGINI, NARRAZIONI, INTERAZIONI

a cura dell'Archivio Videoludico della Cineteca di Bologna

Quali elementi contraddistinguono il videogioco rispetto agli altri media?

I meccanismi di funzionamento di questo medium interattivo verranno presentati sottolineandone la capacità di intrattenere e informare e di tradurre in linguaggio proprio le storie provenienti da altri mezzi, dal cinema alla letteratura.

Dalle 16.00 alle 17.00

INCONTRO ZERO DI INFORMATICA ED ELETTRONICA LIBERA

A cura del prof. Renzo Davoli, Università di Bologna, e RaspiBo

Ragazzi a partire dai 12 e adulti giocheranno con circuiti e logica insieme agli artigiani del XXI secolo.

VIDEOGIOCHI: TERRITORI DI INCONTRO O SCONTRO TRA GENITORI E FIGLI?

A cura della prof.ssa Rosy Nardone, Università degli Studi di Chieti-Pescara

I videogiochi sono veri e propri ambienti digitali distribuiti, in cui si fa esperienza di socialità e solitudine, si apprendono valori individuali e collettivi, si negoziano norme e regole, si formano relazioni e si sviluppano, a volte, nuove *ansie digitali*...

PER TUTTA LA GIORNATA

GAME FOR FUN - Tour di esperienze videogame, audiogame, coding, elettronica e robotica.



MOSTRA #ILMIOMONDOINDIGITALE



Fotografie tratte dall'Instagram Contest promosso dal progetto *Il Paese delle Meraviglie*.

COMPLEDOJO



CoderDojo Bologna festeggia con noi il suo secondo compleanno!